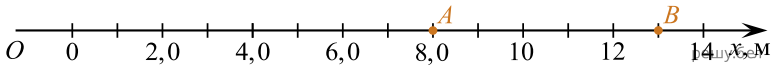Бруску, находящемуся на шероховатой горизонтальной поверхности, ударом сообщили скорость $\vec{\upsilon}_0$ по направлению оси Ox. Если скорость бруска в точке A равна $\vec{\upsilon}_A = \dfrac{3\vec{\upsilon}_0}{4}$, а в точке B скорость бруска $\vec{\upsilon}_B = \dfrac{\vec{\upsilon}_0}{2}$ (см. рис.), то точка, в которой брусок находился в момент удара, имеет координату x_0, равную ... дм.